

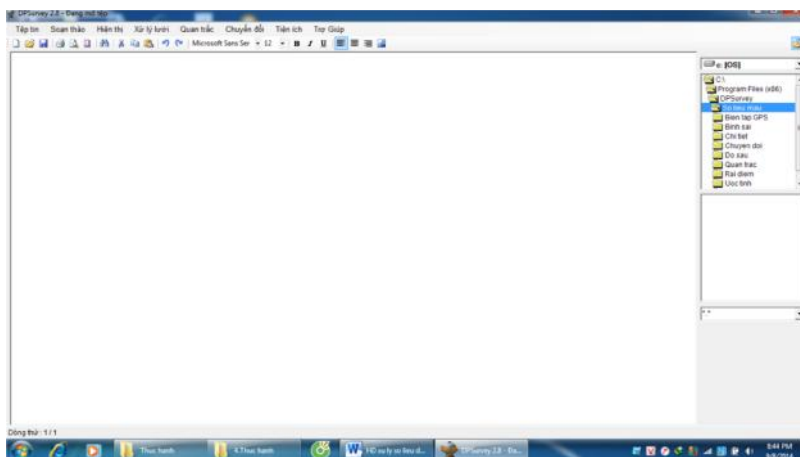
HƯỚNG DẪN XỬ LÝ LIỀU VỚI CHỈ TIẾT BẢNG NGÀNH NỀN MÓNG DPSURVEY (DÙNG CHO SINH VIÊN NGÀNH XÂY DỰNG, KỸ THUẬT TRÚC)

Trước hết, dĩ nhiên các bạn phải download bản DPSurvey (free) và cài đặt vào máy tính của mình.

Tiếp nữa, sẽ liệt kê các bước tính toán cụ thể (ghi chú số liệu và các ô các dòng và cột của số). Cái này mỗi người khác nhau đó, nhưng mình làm xong mà copy nguyên!

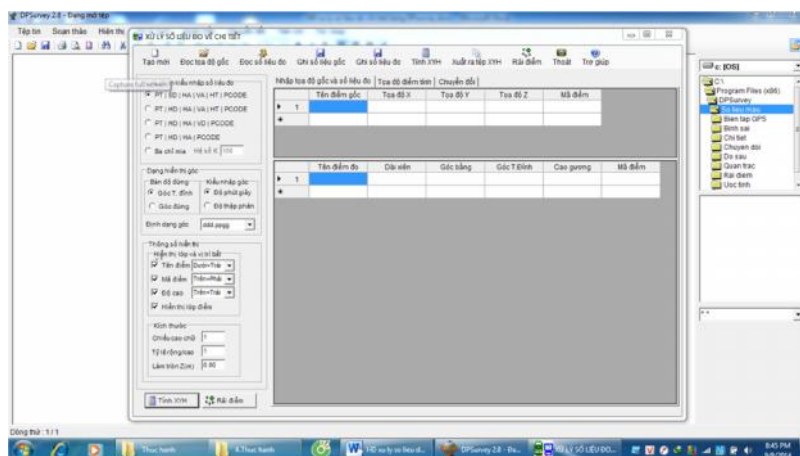
Xong mọi việc thì quan trọng đó, thì chú ý bản tính toán ngành nền móng mà làm các bước sau đây:

+ Khi khởi động DPSurvey, giao diện của nó như thế này đây:



+ Chọn Tab “Tính” => chọn Menu “Xử lý số liệu với chỉ tiết”

+ xuất hiện giao diện mới (như hình kia)



+ ph n bên trái c a giao di n X lý, các b n l a ch n ki u nh p s li u o “PT/SD/HA/VA/HT/PCODE” (là dòng u tiên ó)

+ Ti p theo các b n ch n d ng hi n th góc:

- Bàn ng => ch n “góc thiên nh”
- Ki u nh p góc => ch n “ phút giây”
- nh d ng góc => ch n ki u “ddd.ppgg” (.phút giây ó)

+ Ti p cho các l a ch n bên d i => t t nh t là gi nh nh d ng, không bi t ch a v i ch n thay i làm gì.

V y xem nh xong các l a ch n ban u r i. Gi t i ph n nh p s li u t s o ây!

ph n bên ph i c a giao di n x lý => là ph n chúng ta s nh p s li u các i m kh ng ch và s li u o chi ti t.

- u tiên ta s nh p vào b ng tính phía trên t a g c (chính là t a các i m kh ng ch trong khu o v c a mình). Các b n c nh p tu n t t ng i m theo hàng (g m có các c t là Tên i m – T a X – T a Y và T a Z (là cao H y)).Xong 1 hàng nh n enter là nó t ng xu t hi n hàng khác, ng c tìm l nh insert hàng làm gì. Và l u ý giúp là nh p t t c d i n v mét nhé!

Nhập tọa độ gốc và số liệu đo		Tọa độ điểm tính			Chuyển đổi
	Tên điểm gốc	Tọa độ X	Tọa độ Y	Tọa độ Z	Mã điểm
▶ 1	I	1000	1500	15	
2	II	1000	1567.226	14.9929	
3	III	1042.58	1570.23	14.9646	
4	IV	1047.274	1503.89	14.9635	















- Chuy n con chu t xu ng b ng tính phía d i nh p s li u o:

	TRẠM MÁY	TÊN TRẠM	TÊN HƯỚNG	GÓC QUY 0	CAO MÁY	Mã điểm
▶ 1	TRAM	I	II	0.0000	1.35	

- Dòng u tiên, ô u tiên nh p cho t ch “TRAM” t c thì nó xu t hi n các tab “Tên tr m” (các b n nh p vào tên c a tr m o u tiên) – “Tên h ng” (t c là h ng g c t tr m n i m nào mà b n set góc b ng H v 0) – Góc quy 0 (0°0’00” nh ng mình nh p là 0.0000 bi t ch a nh) – “ cao máy” (giá tr i trong s o c a tr m u tiên).
- Dòng th hai tr i các b n nh p y chang t s o (lúc này c mà có cách nào copy s o vào ây thì s ng vô cùng).

	Tên điểm đo	Dài xiên	Góc bằng	Góc T.Đỉnh	Cao gương	Mã điểm
1	TRAM	I	II	0.0000	1.35	
▶ 2	1	4.000	04.0000	01.0000	0.000	
3	30	30.000	00.0000	00.0010	0.000	
4	1	1000.000	1500.0000	00.0010	0.000	
5	IV	0.000	00.0000	85.0000	17.000	38.5
6	I	0.000	00.0000	94.0000	1.000	56.5
7	II	0.000	00.0000	90.0000	0.000	37.5
8	III	0.000	00.0000	90.0000	39.000	25
9	I	0.000	67.1850	90.0000	39.000	
10	II	0.000	42.6650	90.0000	39.000	
11	III	0.000	66.5450	90.0000	39.000	
12	IV	0.000	47.4550	90.0000	39.000	
13	I	0.000	90.0000	00.0000	0.000	

- Dài xiên chính là c t S trong s o (= (ch trên – ch d i)/10).
- Góc b ng, góc ng nh p d ng th p phân .phút giây ã c p trên) (VD: 123° 34' 00 " thì ta nh p là 123.3400 ho c 123.34).
- Cao g ng là c t L trong s o (L = ch gi a/1000)
- Khi nh p mã i m l u ý: s d ng các mã t ng thích v i ký hi u c a các block có s n trong th vi n mã i m c a ph n m m DPSurvey v i các a v t c l p nh b ng d i:

KÝ HIỆU	CHÚ GIẢI	MÃ ĐIỂM (CODE)	KÝ HIỆU	CHÚ GIẢI	MÃ ĐIỂM (CODE)
□ MCQ	<u>Mốc cấp quang</u>	MCQ		<u>Cột điện không dây</u>	CDK
□ MLG	<u>Mốc lộ giới</u>	MLG		<u>Đèn cao áp</u>	DCA1 DCA2
Gg	<u>Giếng</u>	GI		<u>Cột chống sét</u>	CCS
	<u>Cột điện thông tin</u>	CDT		<u>Cột vô tuyến TH</u>	CVT
	<u>Cột điện hạ thế</u>	CDC		<u>Cột phát thanh</u>	CPT
	<u>Cột điện cao thế</u>	CDH		<u>Cột cờ</u>	CC
	<u>Cây lá rộng</u>	CLR		<u>Biển báo, đèn giao thông</u>	BB DGT
	<u>Cây lá nhọn</u>	CLK		<u>Cột Ki lô mét</u>	KM
	<u>Cây dừa, co</u>	CAYD			

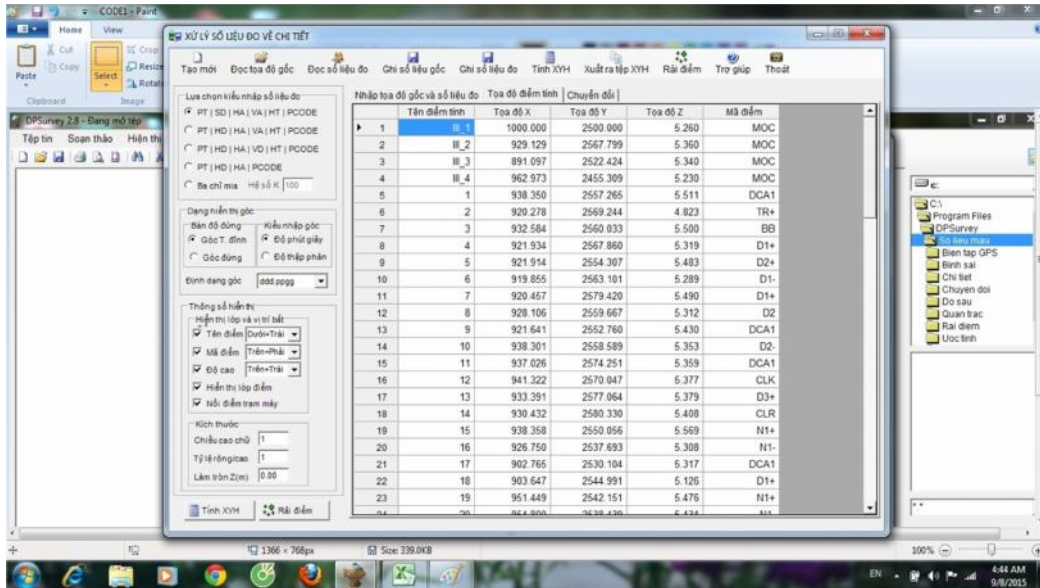
- N u là các a v t d ng ng n i (t 2 i m tr lên) s d ng ký hi u nh NHA, DUONG, VIAHE hay các ký t vi t t t nh N, D...hay N1, N2, D1, D2...theo quy lu t là nh ng a v t có cùng mã i m (code) s t ng n i v i nhau theo s th t o v . b t u ng n i thì sau m i ký hi u mã thêm d u "+", ví d N1+, D1+...và k t thúc ng n i thêm d u "-", ví d N1-, D1-...

- Làm nh v y cho n khi các b n i sang tr m m i thì nh p l i t ng t dòng u tiên và ti p t c cho n h t s li u trong s o.

+ Xong h tr i à? T t.

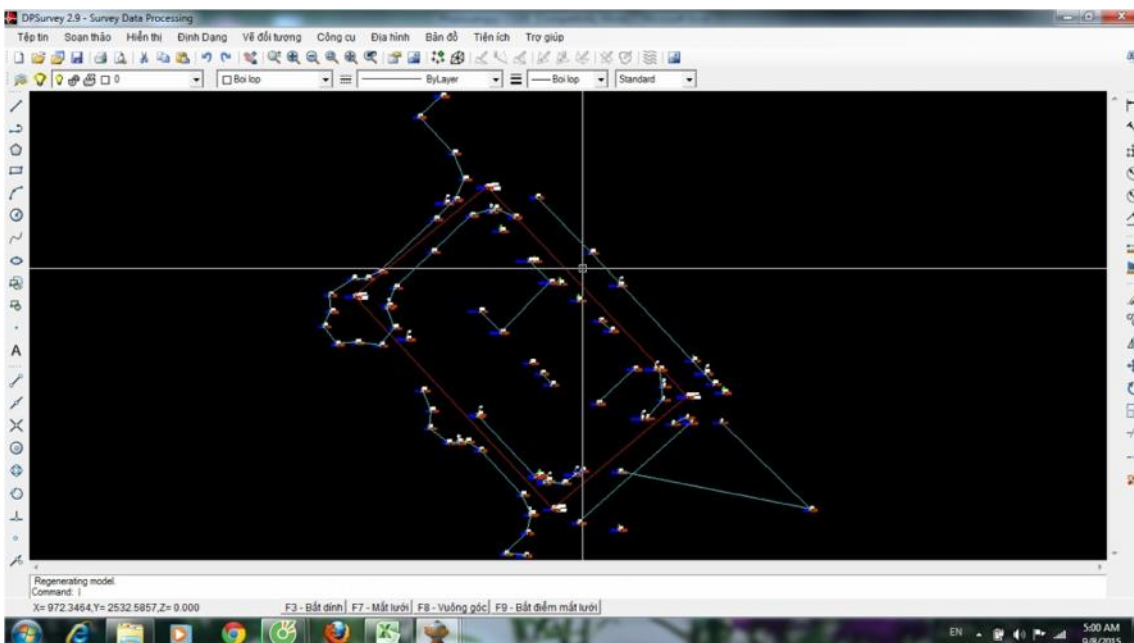
+ Nên l u l i s li u g c và s li u o d i d ng file c a DPSurvey (vào ch nào d tìm ý).

+ R i. Nh n giúp cái Tab “Tính XYH” d i cùng hay trên Menu c a giao di n x lý. K t qu nh hình bên d i



+ Ti p theo nh n ti p Tab “R i i m”

+ Vèo, vèo, ... xu t hi n giao di n m i d ng b n v .



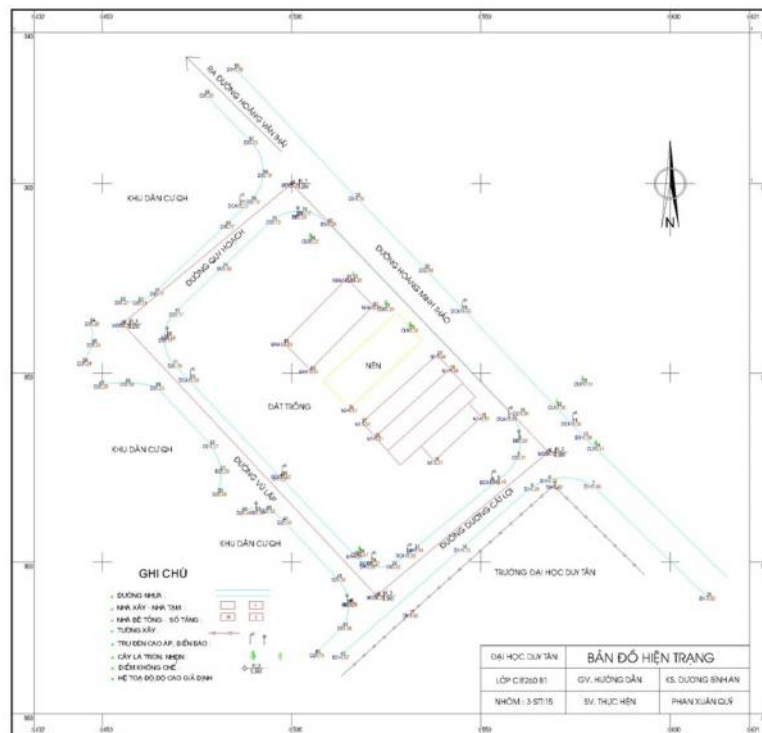
Tây có thể tiến hành vẽ trực tiếp trên giao diện của này bằng các công cụ của phần mềm DP Survey.

Vì các công do phần mềm נית dụng theo mã số, tùy theo chính xác của vị trí của các mã số, ta có thể giữ nguyên hay tùy chỉnh (xóa, sửa) cho ứng thực tế (cấp kỹ thuật, màu sắc hay lớp vẽ...) bằng cách tham khảo chỉ số của khi.

Trên giao diện của bạn, tìm Tab “Bản vẽ” => chọn Menu “Chèn khung bản vẽ” => click chuột chọn hình bên trái => click chuột chọn hình bên phải => phần còn lại máy làm!

+ Biên tập, vẽ khung tên, vẽ địa hình, địa vật, chú thích địa hình, địa vật.

BẢN ĐỒ HIỆN TRẠNG



TỶ LỆ 1:500
Đơn vị bản đồ bằng 1/5 đơn vị thực địa

+ Lưu lại file này dưới dạng file CAD (đuôi *.dwg) theo form: CIE260(tên lớp)_tên sinh viên.dwg (ví dụ: CIE260B4_LeMyDuyen.dwg)

+ Chiêm nghiệm sản phẩm. Thông báo cho mình các nhận xét, mail file này (bản vẽ hoàn chỉnh) cho ông Thầy, rích i báo tin (nếu có). Gửi thì 1 ngày!

Chúc các bạn thành công (những ngày trước hết, luôn luôn cố gắng mà thành nhân tài, sau này, nếu may mắn các bạn sẽ trở thành công nhân tài, tức là thành “công nhân”)./.